



Graafinen ohjeisto

11/2024

Sisältö

1. Johdanto	2
2. Visuaalinen ilme	
2.1. Tunnus	4
2.2. Tunnuksen väriversiot	5
2.3. Virtaa-logo	7
2.3.1. Virtaa-logon käyttö	8
2.4. Suoja-alue	9
2.5. Tunnuksen käyttö	10
2.6. Asemointi	11
2.7. Värit	12
2.8. Fontit	13
2.8.1. Typografiset periaatteet	15
2.9. Aaltokuvio	16
2.9.1. Aaltokuvion käyttö	17
2.10. Piirroskuvio	18
2.10.1. Piirroskuvion käyttö	19
2.10.2 Muut graafiset elementit	20
2.11. Vaakuna	21
3. Kuvat	
3.1. Kuvien käyttö ja tyyli	23
3.2. Kuvien aitous	24
3.3. Kuvien rajaus	25
3.4. Kuvien syväterävyys	26
3.5. Kuvien sävy	27
3.6. Kuvakulmat	28
4. Ilmeen soveltaminen	
4.1. Lehtimainokset	30
4.2. Roll-upit	31
4.3. Digi- ja ulkomainonta	32
4.4. Bannerimainonta	33
4.5. Facebook	34
4.6. Fyysiset tuotteet	35
4.7. Käyntikortit	36
4.8. Powerpoint-esitykset	37
4.9. Viralliset ilmoitukset	38

Johdanto

Utajärven kunnan graafinen ohjeistus linjaa kunnan visuaalista viestintää tarjoten aineksia ja työvälaineitä sen onnistuneeseen toteuttamiseen.

Ohjeistus on tarkoitettu kunnan, sen työntekijöiden ja mahdollisten kolmansien osapuolien käyttöön. Se on käyttöohje kunnan visuaaliselle identiteetille. Ohjeistuksesta löytyvät vastaukset useimpiin visuaalisten elementtien käyttötilanteisiin.

Ohjeistus määrittelee logojen sekä tunnusten käytön ja typografian. Lisäksi se antaa esimerkkejä ilmeen käyttökohteista. Ohjeistus esittää parhaita käytäntöjä, ideoita ja sovelluksia tekemisen tueksi. Hyvä ohjeistus jättää kuitenkin tilaa myös harkinnalle ja hyvälle maulle.

Yhtenäinen ilme auttaa kuntalaisia ja eri sidosryhmiä tunnistamaan kunnan viestintää ja palveluita sekä mieltämään ne osaksi yhtä ja samaa johdonmukaista kokonaisuutta, josta voimme olla ylpeitä.

Graafinen ohjeistus myös osaltaan varmistaa, että yhtenäinen brändi-ilme erottuu selkeästi muista toimijoista ilman sekoittumisen vaaraa.

Tämän ohjeiston ohjeet koskevat kaikkia logon versioita.

Visuaalinen ilme

Tässä osiossa määritetään Utajärven kunnan visuaalinen ilme. Osio sisältää ohjeistukset tunnusten, värien, fonttien ja muiden graafisten elementtien käytöstä.

Utajärven tunnus

Tämä on Utajärven kunnan ensisijainen tunnus kaikessa viestinnässä.

Kullakin kunnan toimialueella on oma väriversio tunnuksesta. Tällä sivulla esitetty tunnus on hallintopalveluiden väriversio ja samalla kunnan päätunnus.

Kunnan yleisessä viestinnässä käytetään tällä sivulla esitettyä tunnusta. Muussa tapauksessa voidaan käyttää seuraavalla sivulla esitettyjä toimialakohtaisia tunnuksia.



Kuvio 1. Ensisijainen tunnus. Pystyversio.



Kuvio 2. Ensisijainen tunnus. Vaakaversio.

Värivermiot

Tunnuksesta on olemassa värillinen (kuvio 3-7), valkoinen (kuvio 9) ja musta versio (kuvio 8).

Värillistä liikemerkkiä käytetään ensisijaisesti vain valkoisella taustalla. Väripinnalla käytetään valkoista suoja-aluetta tai valkoista versiota.

Toimialuekohtaisessa viestinnässä käytetään aina toimialueen omaa väriverstiä.

Hallintopalveluiden väriverstio on kunnan päätunnus ja sitä käytetään yleisessä viestinnässä, jos se koskee useita toimialueita.



Kuvio 3. Hallintopalvelut.



Kuvio 4. Elinympäristöpalvelut.



Kuvio 5. Kasvatuspalvelut.



Kuvio 6. Hyvinvointipalvelut.

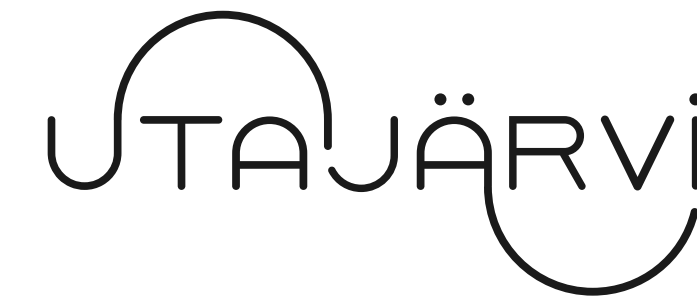
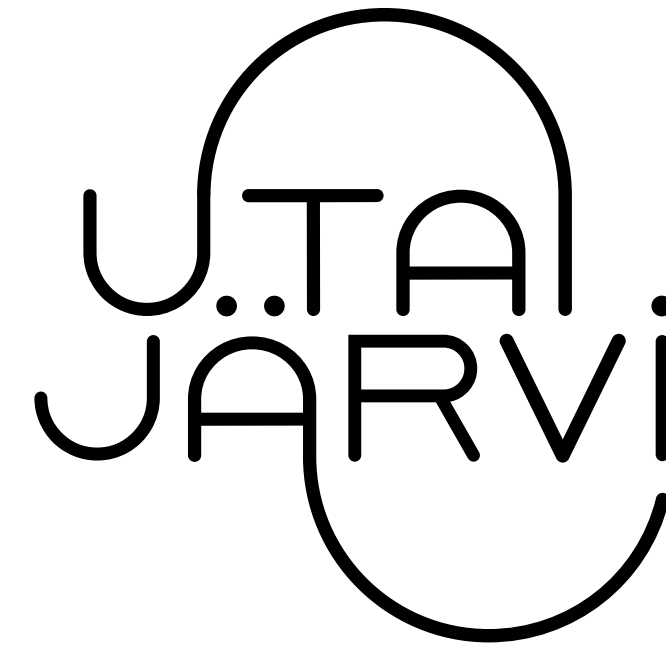


Kuvio 7. Elinvoimapaalvelut.

Värivermiot

Valkoinen tunnus (kuvio 9) on ensisijainen vaihtoehto erilaisille väripinnoille. Pyri käyttämään valkoista versiota kuvien ja väripintojen päällä.

Mustaa tunnusta (kuvio 8) käytetään kuten värillistä, mutta vain mustavalkoisissa tulosteissa ja painotuotteissa. Mustaa tunnusta ei kuulu käyttää digitaalisissa kanavissa.



Kuvio 8. Musta.



Kuvio 9. Valkoinen (Negatiivi)

Virtaa

Utajärvi on

Kehittyvä

Rinnalla kulkeva

Aikaansaava ja aktiivinen

Omanlainen

Tekemisen virtaa

Yhteistyön virtaa

Vastavirtaa

Utajärvi virtaa

Keskustelun virtaa

Nuorta virtaa

Älyn virtaa

Puhdasta virtaa

The logo for 'Virtaa' is written in a teal, rounded, sans-serif font. The letters are connected at the top, giving it a fluid, flowing appearance.

Kuvio 10. Virtaa-tunnus. Suomeksi.

The logo for 'Flow' is written in a teal, rounded, sans-serif font. The letters are connected at the top, giving it a fluid, flowing appearance.

Kuvio 11. Flow-tunnus. Englanniksi.

Virtaa-logon käyttö

Virtaa-logoa käytetään "slogan tyyppisissä" otsikoissa virtaa-sanana graafisena korvikkeena.

Virtaa-logon sisältäviä otsikoita voidaan käyttää yksi- tai kaksirivisenä. Kaksirivisenä käytettynä sen yhteyteen voi lisätä yksi tai kaksi kuosista irroitettua elementtiä (Lisää kuosin käytöstä sivuilla 18-20).

Virtaa-logoa voidaan käyttää kaikilla määritetyillä väreillä.

Keskustelun **VIRTAA** Elämän **VIRTAA**

VIRTAA työstä **VIRTAA** mielelle & keholle

VIRTAA kasvatukseen

Keskustelun
 **VIRTAA**

Elämän 
VIRTAA

VIRTAA 
 **työstä**

VIRTAA 
mielelle & keholle

VIRTAA 
 **kasvatukseen**

Suoja-alue

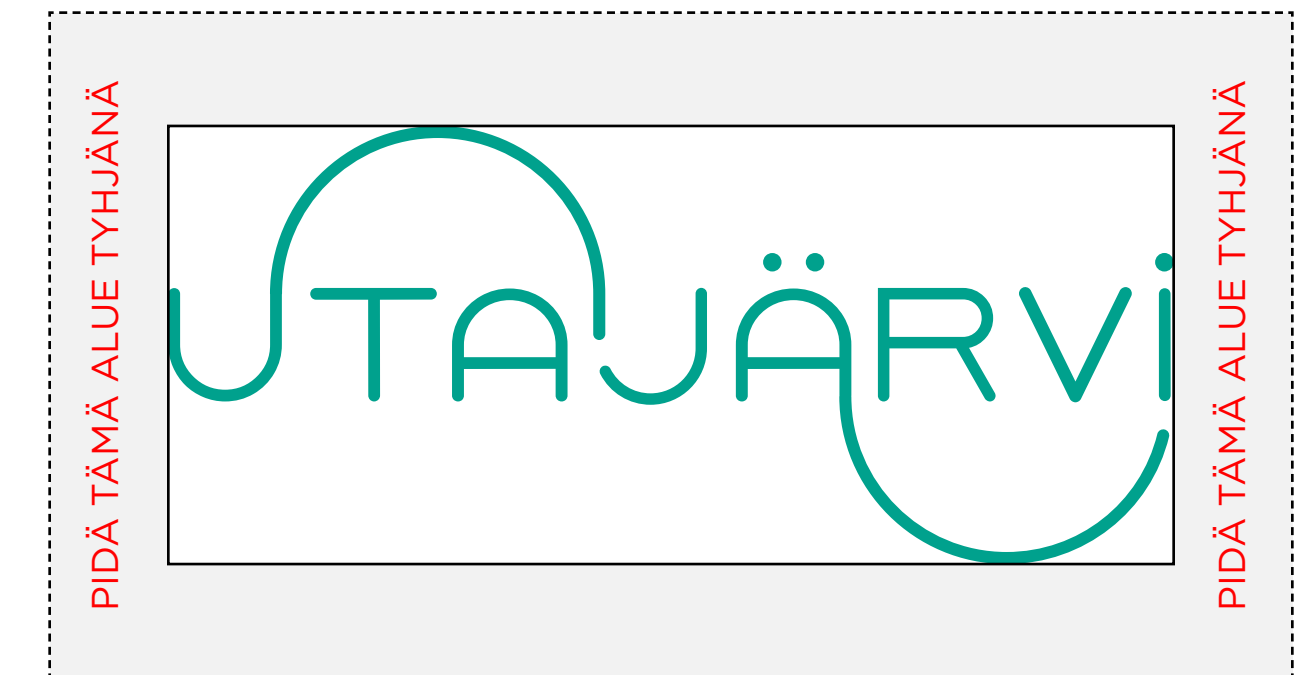
Jokaisen tunnuksen eri variaatiolle on määritetty suoja-alue. Suoja-alue on muodostettu tunnuksen ympärille käyttäen apuna sen a-kirjainta.

Suoja-aluetta tulee noudattaa aina, kun tunnusta hyödynnetään materiaaleissa. Suoja-alueen sisälle ei tulisi asetella omia tekstejä, grafiikkaa tai muuta materiaalia.

Huom! Logoaineistot eivät sisällä suoja-aluetta. Ota suoja-alue aina erikseen huomioon.



Kuvio 12. Suoja-alue pystyversion ympärillä.



Kuvio 13. Suoja-alue vaakaversion ympärillä.

Tunnuksen käyttö

Tunnusta tulee käyttää ainoastaa sille määritellyissä brändiväreissä. Tunnuksen ja taustan välillä tulee aina olla tarpeeksi kontrastia, jotta se erottuu.

Pyri ensisijaisesti käyttämään tunnuksen pystyversiota.

Tunnus ei tule koskaan esiintyä:

- pelkillä ääriivoilla
- heittovarjolla
- käännettynä tai venytettynä
- heikosti erottuvana
- Muissa kuin määritellyissä väreissä
- Kehyksissä tai laatikossa
- Heikkolaatuisena

Huom! Käytä aina alkuperäisiä aineistoja. Tunnuksia ei saa ladata uudelleen.

Pyri aina käyttämään vektoriaineistoja (.pdf tai .svg). Vektoriaineistojen avulla voidaan säilyttää tunnuksen terävyys ja laatu riippumatta painopinnan koosta.

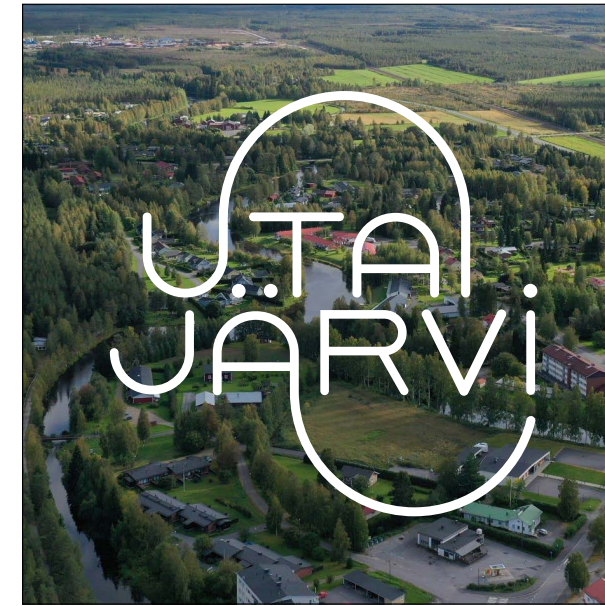
JPG-aineistoissa on aina valkoinen tausta. JPG-aineistoja saa käyttää vain valkoisella taustalla.

Varmista aina, että tunnus on hyvä laatuinen. Älä koskaan käytä pikselöitynyttä tunnusta.

✓ Sallitut käyttötavat



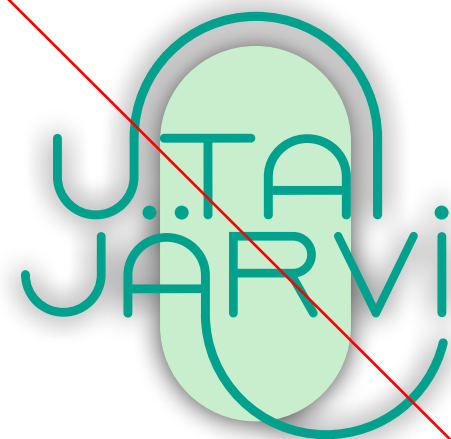
Kuvio 14. Kontrasti on riittävä ja sen ympärillä on riittävästi tilaa.



Kuvio 15. Käytä negatiiviversiota kuvan tai väripinnan päällä.



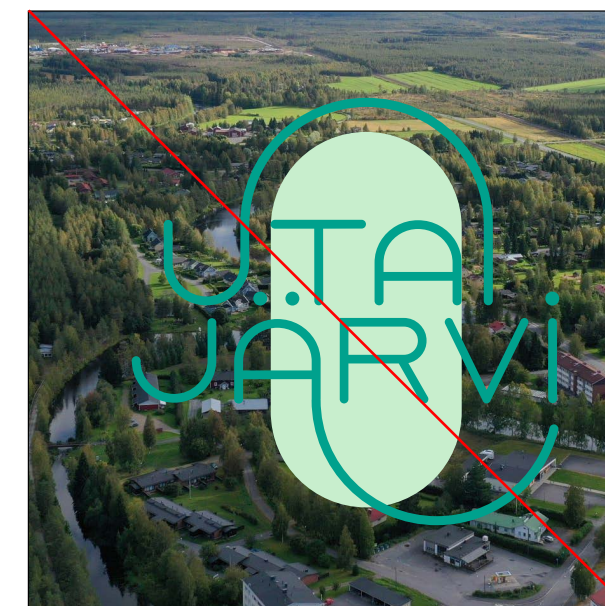
✗ Kielletyt käyttötavat



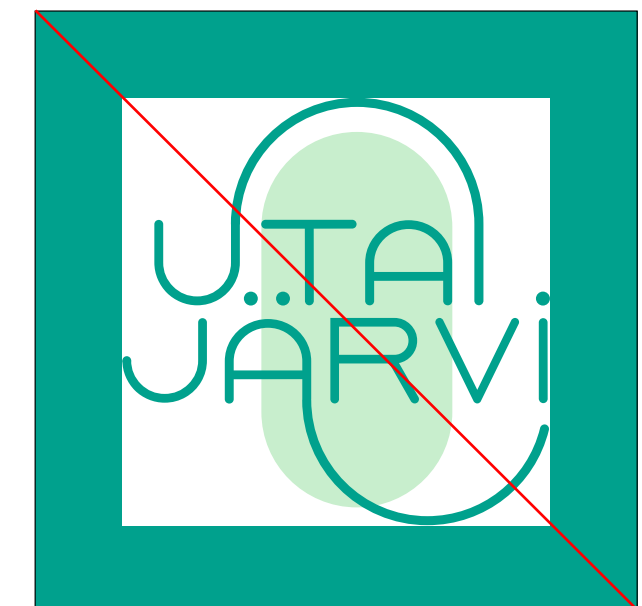
Kuvio 16. Tunnukseseen ei saa lisätä heittovarjoa.



Kuvio 17. Tunnuksia ei saa kääntää, venyttää tai sen värejä muuttaa.



Kuvio 18. Tunnuksen ja taustan kontrasti tulee olla riittävä.



Kuvio 19. Tunnuksen ympärillä tulee olla riittävä suoja-alue. Tunnuksia ei saa käyttää laatikossa.

Asemointi

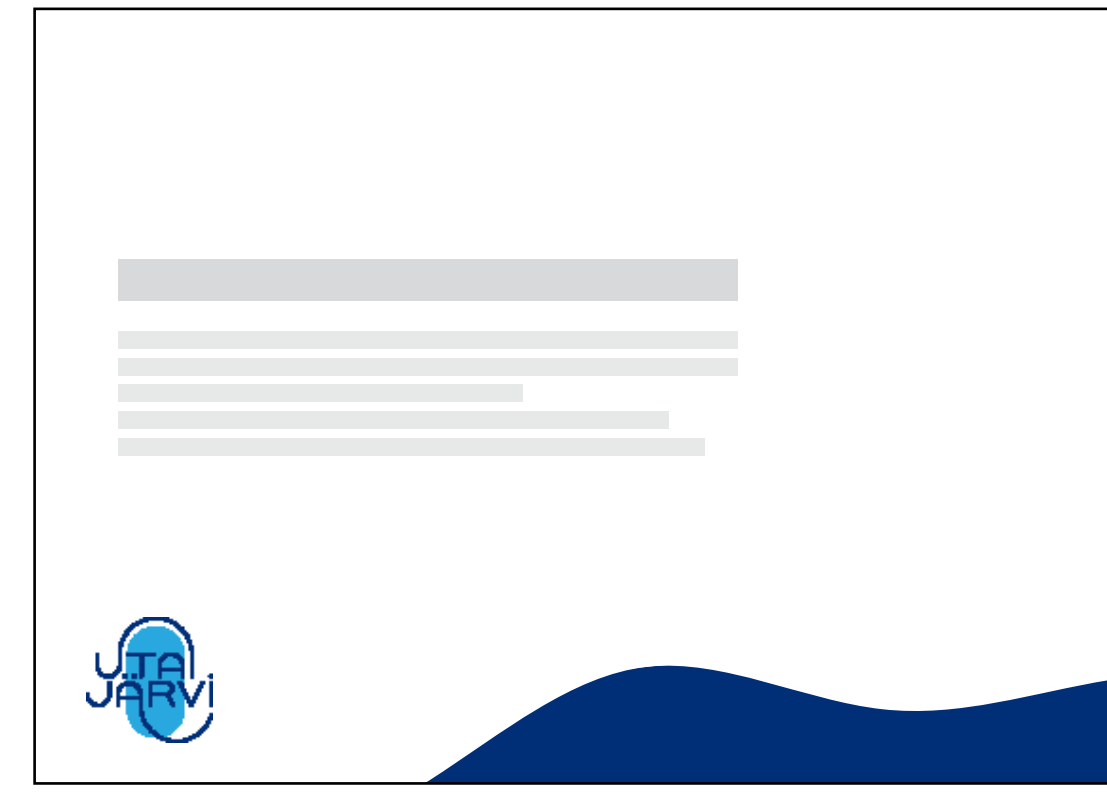
Tunnuksen ja muiden graafisten elementtien koko ja asemointi sovelluksissa määräytyy sovelluksen koon mukaan. Asemoinnissa tulee aina ottaa huomioon tunnuksen suoja-alue. Kaikkien elementtien koko tulee katsoa kunkin sovelluksen ja siihen soveltuvan taiton mukaisesti.

Erityisesti pienissä sovellusko'oissa (esim. lehtimainokset, käyntikortit) tulee kiinnittää huomiota tunnuksen kokoon.

Vieressä on esitetty muutamia esimerkkiasemointeja.



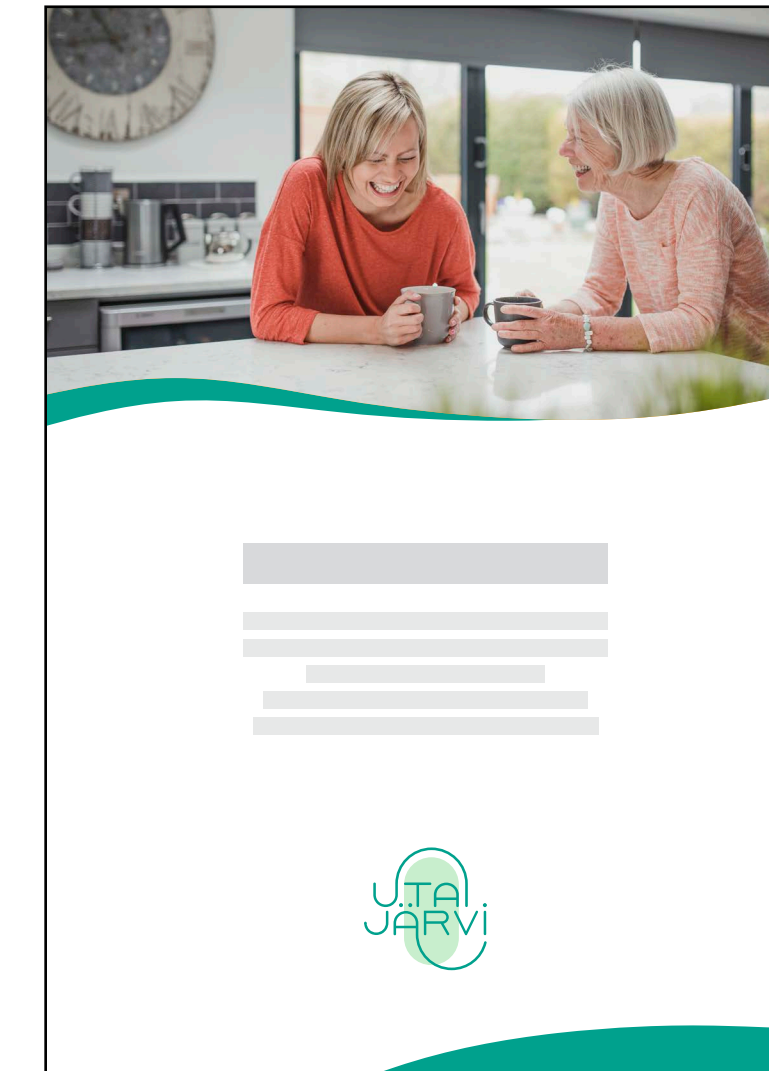
Kuvio 20. Tunnus vasemmassa reunassa tekstien yläpuolella.



Kuvio 21. Tunnus vasemmassa alanurkassa.



Kuvio 22. Tunnus oikeassa alanurkassa.



Kuvio 23. Tunnus keskitetty tekstien alapuolella.

Värit

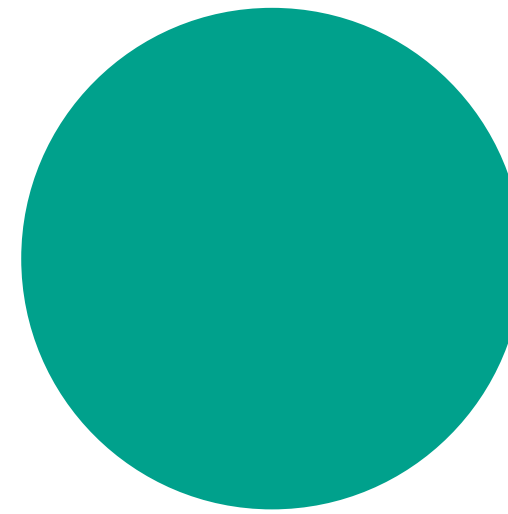
Utajärven väripaletti virtaa, ja siinä on haluttu tuoda esiin Utajärven erilaista virtaa eri toimialoilla. Tunnukselle on määritelty 5 väri variaatiota.

Päävärejä käytetään logoissa, tunnuksissa sekä muissa graafisissa elementeissä.

Toissijaisia värejä voidaan käyttää helpottamaan informaation esittämistä ja rikastamaan ilmettä. Lisävärejä tulee käyttää kuitenkin harkiten. Käytä toissijaisen värin kanssa vastaavaa pääväriä. Älä sekoita toimialueiden värejä keskenään. Käytä vihreää pääväriä yleisessä viestinnässä, jos se koskee useita toimialueita.

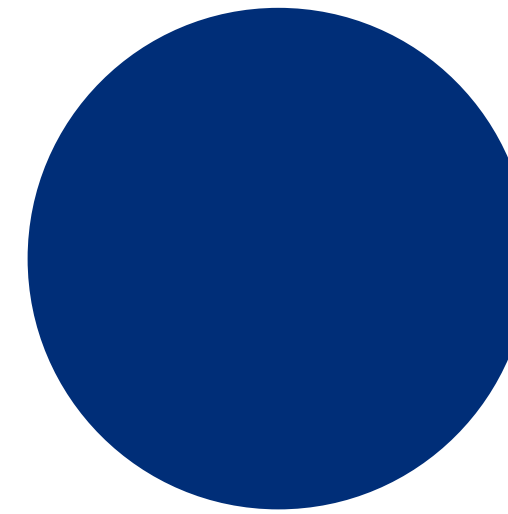
Ota värien ja käytössä huomioon riittävä kontrasti erityisesti, jos värin päällä on tekstiä!

Päävärit



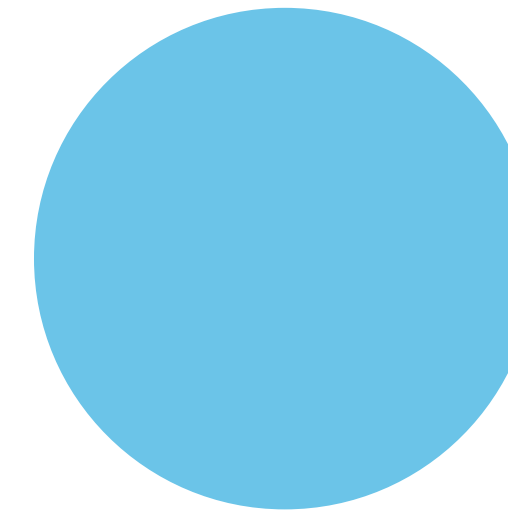
Hallintopalvelut

RGB: 0, 161, 141
CMYK: 79, 10, 53, 0
HEX: 00a18d



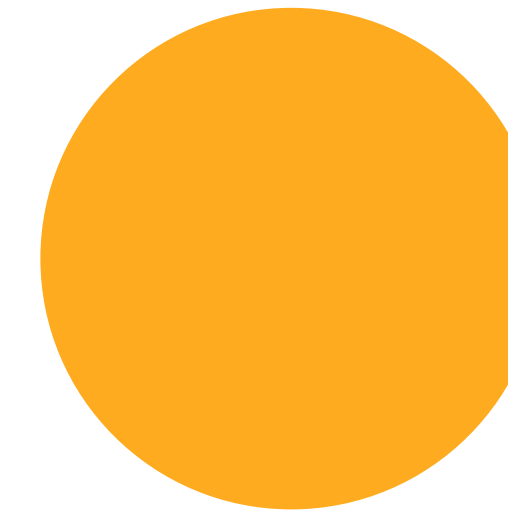
Elinympäristöpalvelut

RGB: 0, 47, 119
CMYK: 100, 86, 29, 11
HEX: 002f77



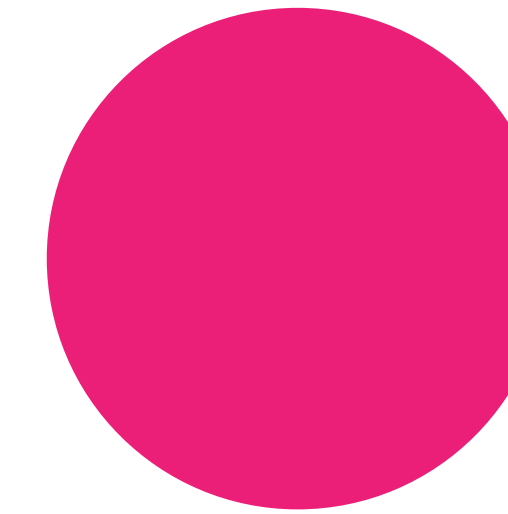
Kasvatuspalvelut

RGB: 107, 196, 232
CMYK: 57, 3, 5, 0
HEX: 6bc4e8



Elinvoimapalvelut

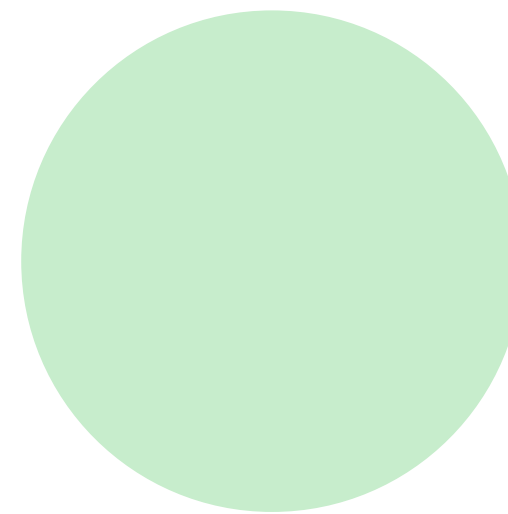
RGB: 255, 172, 30
CMYK: 0, 39, 89, 0
HEX: ffac1e



Hyvinvointipalvelut

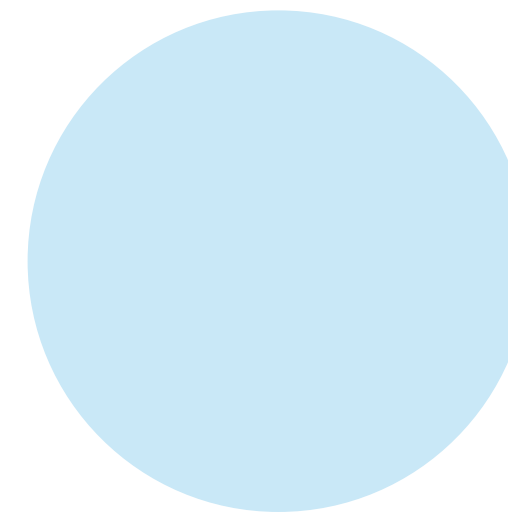
RGB: 234, 30, 121
CMYK: 0, 94, 14, 0
HEX: ea1e79

Toissijaiset värit



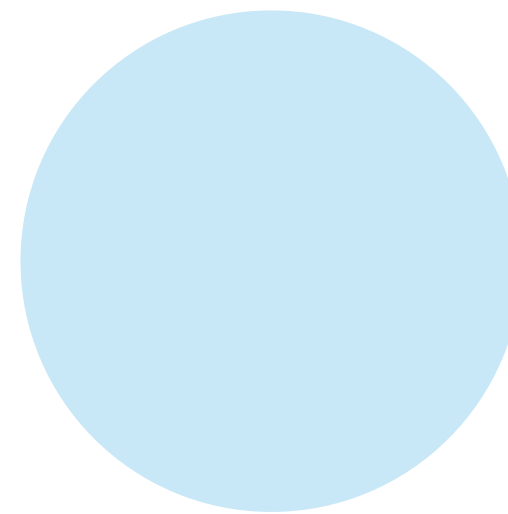
Hallintopalvelut

RGB: 200, 238, 205
CMYK: 27, 0, 27, 0
HEX: c8eecd



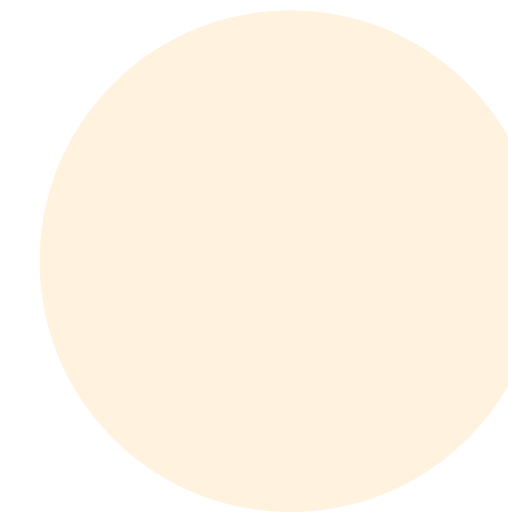
Elinympäristöpalvelut

RGB: 201, 233, 247
CMYK: 25, 0, 3, 0
HEX: c9e9f7



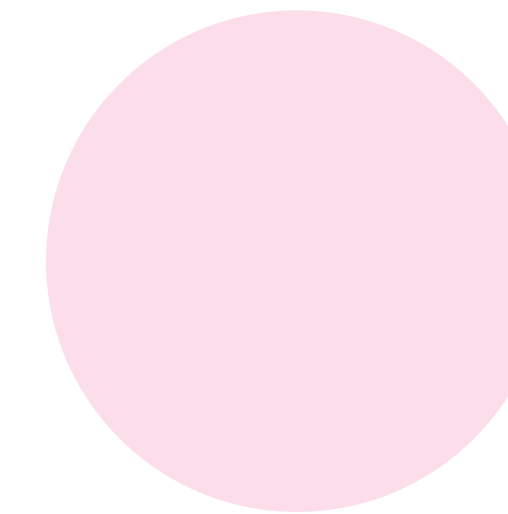
Kasvatuspalvelut

RGB: 201, 233, 247
CMYK: 25, 0, 3, 0
HEX: c9e9f7



Elinvoimapalvelut

RGB: 255, 243, 221
CMYK: 0, 5, 16, 0
HEX: fff3dd



Hyvinvointipalvelut

RGB: 252, 221, 235
CMYK: 0, 20, 1, 0
HEX: fcddeb

Fontit

Utajärven kunnan ensisijaiset kirjasimet ovat **Mixta Didone Alt ja Gotham Book**.

Leipäteksteissä käytetään Gotham Book kirjasinta. Otsikoissa käytetään Mixta Didone Alt Black kirjasinta.

Molemmat kirjasimet ovat ladattavissa alla olevista linkeistä. Huom! Fonttien käyttö vaatii erillisen lisenssin.

<https://fonts.adobe.com/fonts/mixta>
<https://www.typography.com/fonts/gotham/overview>

Mixta Didone Alt

abcdefghijklmnopqrstuvwxyzåöö
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÅÖ
1234567890!?!%&:,

Gotham Book

abcdefghijklmnopqrstuvwxyzåöö
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÅÖ
1234567890!?!%&:,

Fontit

Mikäli edellisellä sivulla määritettyjä ei voida jostain syystä käyttää, ne voidaan korvata seuraavilla fonteilla. Näitä fontteja voidaan myös käyttää erilaisissa asiakirjoissa, sillä ne löytyvät oletuksena sovelluksista kuten Microsoft Word ja Microsoft Powerpoint.

Leipäteksteissä käytetään Calibri tai Verdana Pro kirjasinta. Otsikoissa käytetään Abril Fatface tai Elephant kirjasinta.

<https://fonts.google.com/specimen/Abril+Fatface>

Abril Fatface

abcdefghijklmnopqrstuvwxy^åäö
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTU^VWXYZ^ÅÄÖ
1234567890!?!%&:,

Elephant

abcdefghijklmnopqrstuvwxy^åäö
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTU^VWXYZ^ÅÄÖ
1234567890!?!%&:,

Verdana Pro

abcdefghijklmnopqrstuvwxy^åäö
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTU^VWXYZ^ÅÄÖ
1234567890!?!%&:,

Calibri

abcdefghijklmnopqrstuvwxy^åäö
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTU^VWXYZ^ÅÄÖ
1234567890!?!%&:,

Typografiset periaatteet

Ulkoasun selkeyden ja tyylikkyyden säilyttämiseksi on olemassa muutamia periaatteita, mitä tulisi noudattaa tekstiä työstettäessä.

- Käytetään rajoitetusti pistekokoja ja leikkauksia.
- Pääotsikot, väliotsikot, ja leipäteksti aina virkemuodossa, eli iso alkukirjaimella ja loput pienaakkosilla. Kokonaan VERSAALEILLA kirjoitettuja lauseita tulee välttää. Lyhyissä ingresseissä sitä voidaan kuitenkin käyttää.
- Otsikoissa voidaan käyttää mustaa väriä tai toimialueen pääväriä. Leipäteksti on musta. Jos tausta on värillinen, voidaan käyttää valkoista tekstiä. Vältä liian pitkiä otsikoita.

Iso pääotsikko,
Mixta Didone Alt Black.

Ingressi,
Gotham Book

Leipäteksti,
Gotham Book

Väliotsikko,
Mixta Didone Alt Black.

Pääotsikko tässä näin

Vivid niristem atil cerbiste consupio, se, sultur latuus, nosto is? Nossulibus, nihil vit Cat verdiemni prictes bonsi esus, nit.

Vivid niristem atil cerbiste consupio, se, sultur latuus, nosto is? Nossulibus, nihil vit Cat verdiemni prictes bonsi esus, nit. Orestis fuius ses, tes bonsulvis tamqua imorte inteatus sulii, deferresUdam intus;

Castrae rena manumenihici senam nondientem intem tam esidese tandemquidem de nihicides constiendum ad cus, ne aberes hent. Hoculturo, sent. Andeo hocae, nit ente, ut publis re, fac mandemn esceri sigil

Väliotsikko tässä näin

Vivid niristem atil cerbiste consupio, se, sultur latuus, nosto is? Nossulibus, nihil vit Cat verdiemni prictes bonsi esus, nit. Orestis fuius ses, tes bonsulvis tamqua imorte inteatus sulii, deferresUdam intus;

Castrae rena manumenihici senam nondientem intem tam esidese tandemquidem de nihicides constiendum ad cus, ne aberes hent. Hoculturo, sent. Andeo hocae, nit ente, ut publis re, fac mandemn esceri sigil

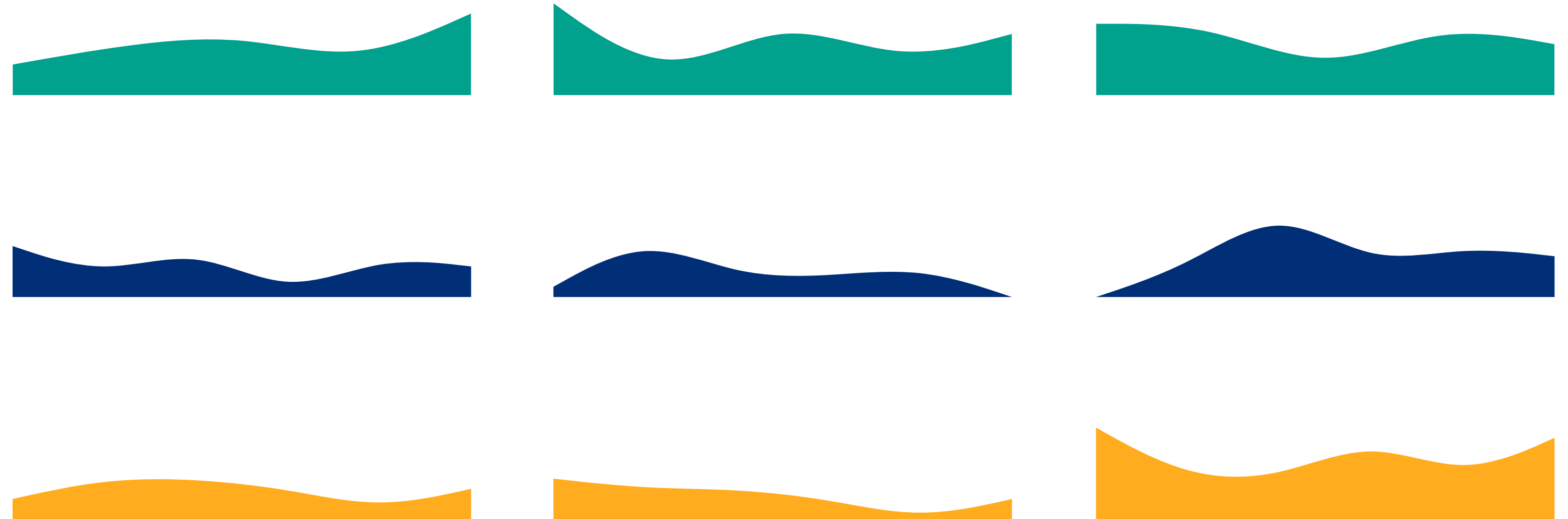
Aaltokuvio

Olellaisena osana Utajärven kunnan ilmettä on aaltokuvio. Erimuotoisilla aaltokuvioilla voidaan luoda dynaamisuutta.

Aaltokuvioiden muoto ei ole tarkkaan määritetty. Taitossa voi käyttää ennalta luotuja kuvioita (Kuvio 24) tai niitä voi luoda itse tarpeen mukaan.

Aaltokuvioiden nopeaan luomiseen voi käyttää työkaluja kuten <https://getwaves.io/>. Omia kuvioita luodessa pyri pitämään aallot suhteellisen loivina. Kuvioita voi luonnollisesti luoda käsin siihen soveltuvilla ohjelmistoilla kuten Adobe Illustrator. Aaltokuvioita tulee AINA käyttää vektorimuotoisena.

Ohessa on esitetty erimuotoisia aaltokuvioita. Kutakin aaltokuvioita voi käyttää missä tahansa määritetyssä brändiväreissä (sivu 12)



Kuvio 24. Esimerkkejä erimuotoisista aaltokuvioista.

Aaltokuvion käyttö

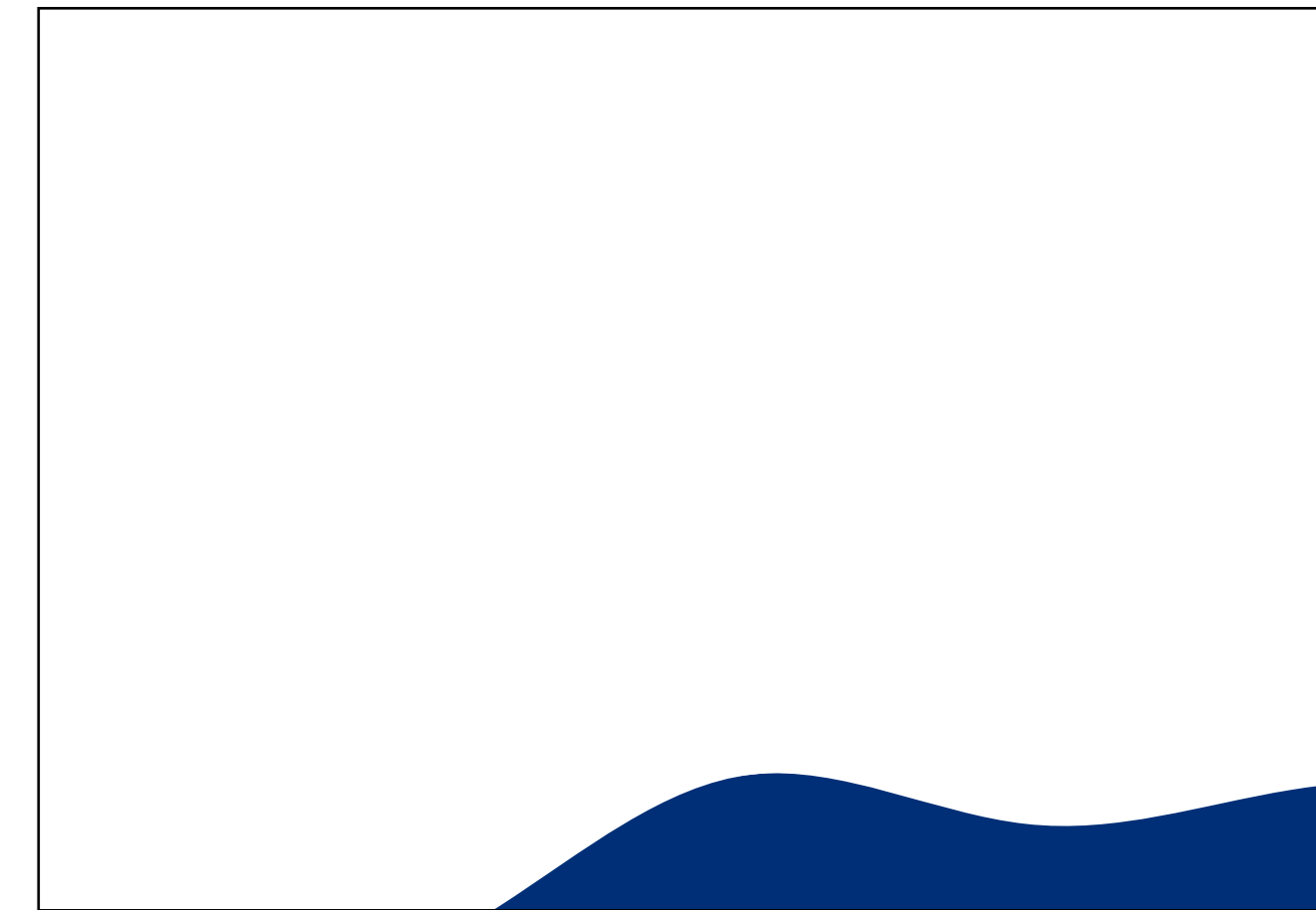
Pyri käyttämään aaltokuvioita taittopinnan ylä- ja/tai alanurkassa. Vältä käyttämästä niitä pystysuunnassa mutta sen käyttöä ei ole kielletty. Tyypillinen pystysuuntainen käyttö on, jos alue on täytetty kuvalla ja se täyttää suurimman osan taittopinnasta (kuvio 28) tai taittoalue on vaakasuuntainen.

Jos aaltokuvioita käytetään molemmissa reunoissa, pidä toinen reuna kooltaan hieman pienempänä (tyypillisestä ylänurkka).

Käytä aaltokuvioita hieman käännettynä. Yhdistettäessä kahta aaltokuvioita (kuviot 25 ja 27), pidä värillinen kuvio pienempänä sekä hieman epätasapainossa toiseen kuvioon nähden (kuvioita näkyy toisessa reunassa enemmän kuin toisessa).



Kuvio 25. Aaltokuvio ylä- ja alanurkassa.



Kuvio 26. Aaltokuvio vain alhaalla.



Kuvio 27. Aaltokuvio ylä- ja alanurkassa väripinnan tai kuvan päällä.



Kuvio 28. Aaltokuvio pystysuunnassa.

Piirroskuvio

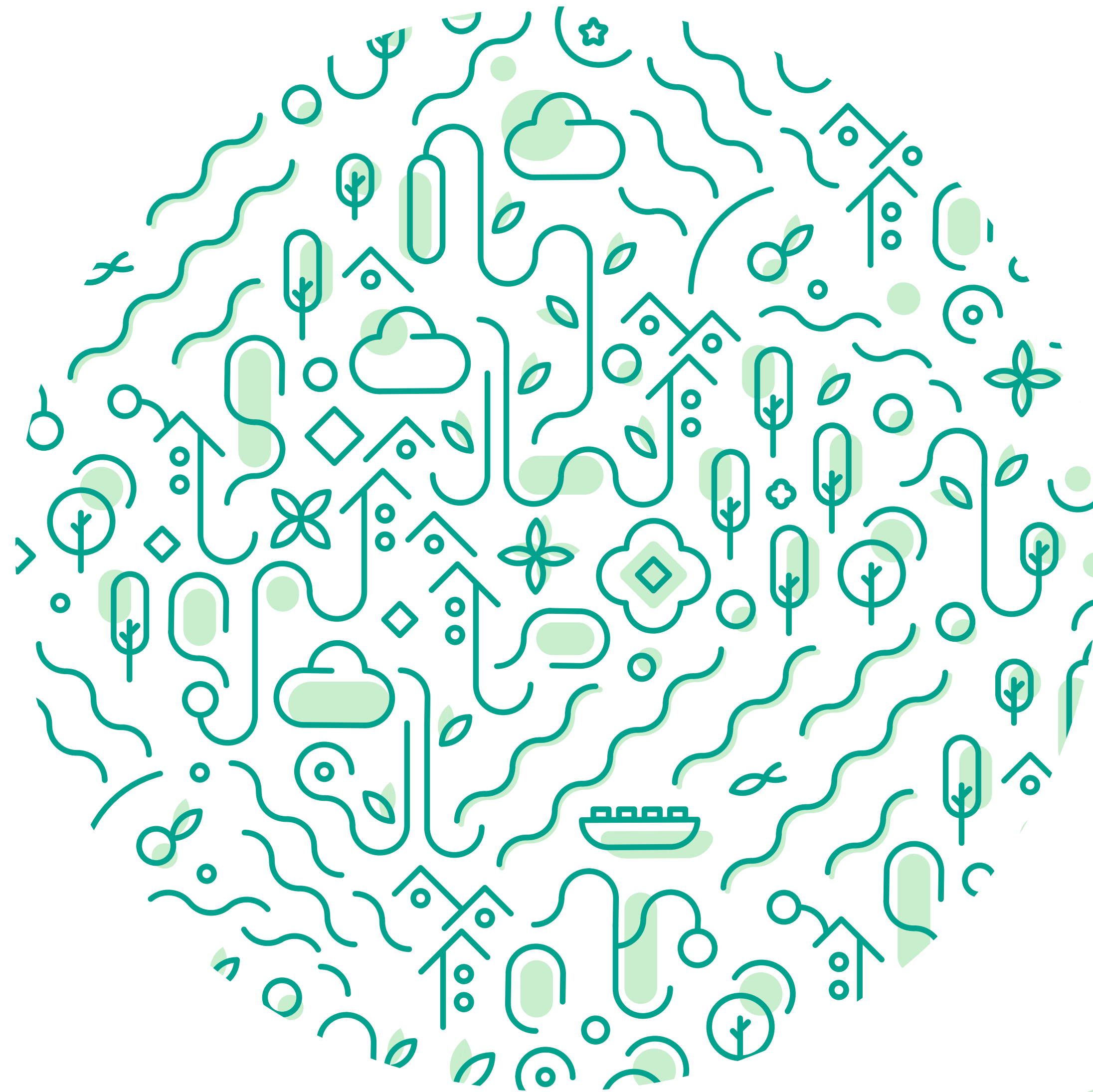
Utajärven kunnan ilmeessä voidaan käyttää suunniteltua "kuosia" tai "piirrosta". Piirros kuvastaa abstraktia piirrosta Utajärvestä.

Piirroskuvioista voidaan irroittaa yksittäisiä elementtejä, joita käytetään sovelluksen taiton pirstämiseksi. Tyypillisesti taiton pääotsikon yhteydessä voidaan käyttää yhtä tai kahta elementtiä.

Kuviota voi käyttää valokuvan korvikkeena kuten esimerkiksi tämän ohjeiston kannessa, käyntikortissa (sivu 33) tai roll-upissa (sivu 30). Näissäkin tapauksissa kuviosta on käytetty vain tiettyä osaa ja sitä on muokattu käyttökohteeseen soveltuvaksi.

Kuviosta on olemassa tunnuksen tapaan eri väriversioita.

Lisää kuvion käytöstä sivulla 19.



Piirroskuvion käyttö

Piirroskuvion käyttöön tulee kiinnittää erityistä huomiota.

Piirroskuviota saa käyttää vain laajoina pintoina. Kuvion tulee aina täyttää koko taittopinta. Valkoisella taustalla käytetään aina värillistä kuviota. Väripinnan päällä tulee aina käyttää valkoista kuviota.

Kuviota ei saa koskaan lisätä taittoon vain osittain, kuten pinnan nurkkaan tai toiselle puolelle pintaa.

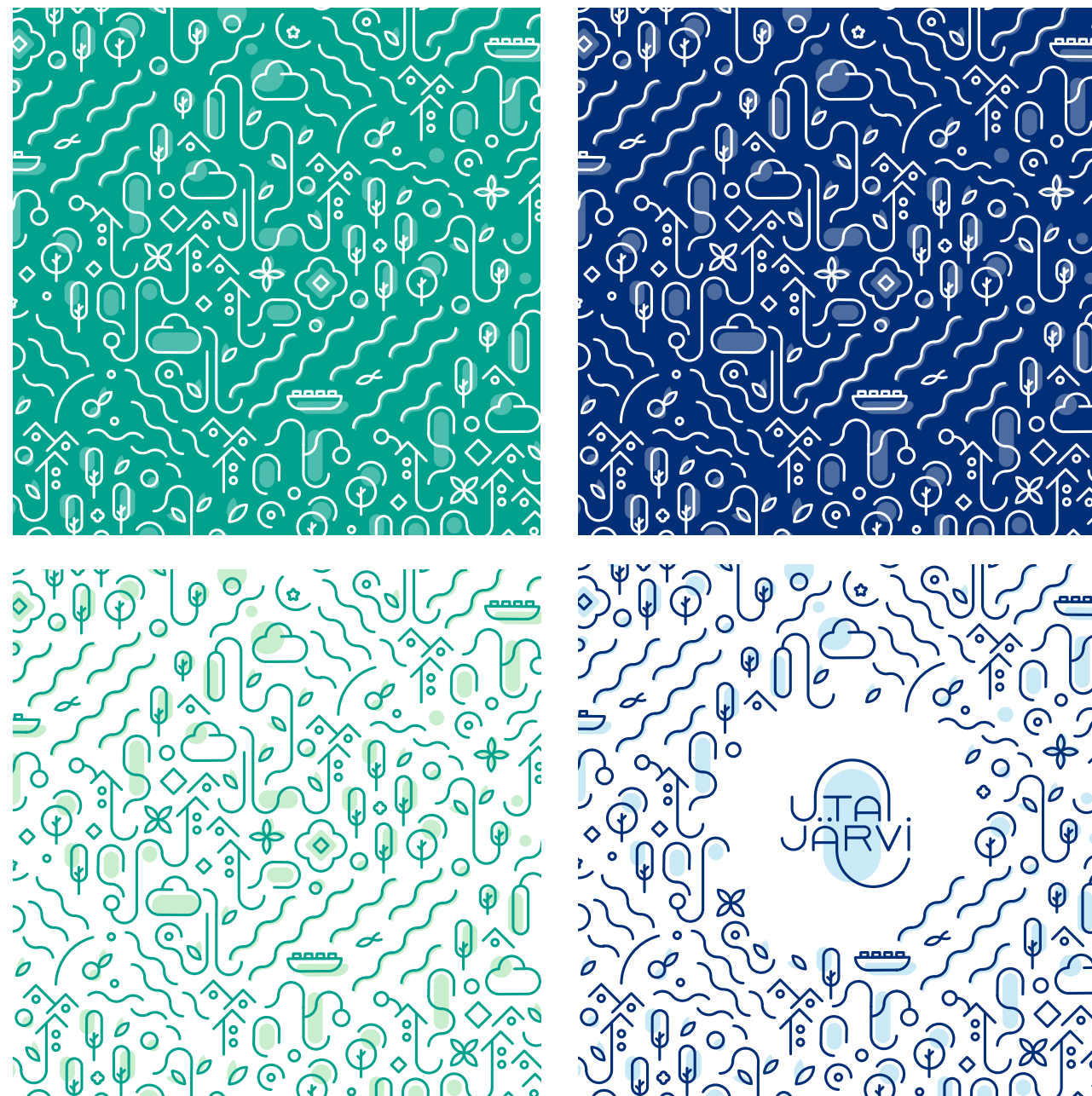
Kuvion keskiosaan saa tehdä "reiän", kuten esimerkiksi logoa varten. Älä kuitenkaan tee kuvion päälle laatikkoa, vaan poista kuviosta tarvittava määrä yksittäisiä elementtejä. Siirrä tarvittaessa elementtien paikkoja hieman. Pidä elementit aina kokonaisina (poikkeuksena kuvion ulkoreunat).

Ota kuvion käytössä huomioon elementtien koko suhteessa sovelluksen kokoon. Viivojen paksuus tulisi olla suurinpiirtein sama kuin tunnuksessa olevat viivat. Joissain tapauksissa kuviota voi joutua jatkamaan. Konsultoi tarvittaessa mainostoimistoa.

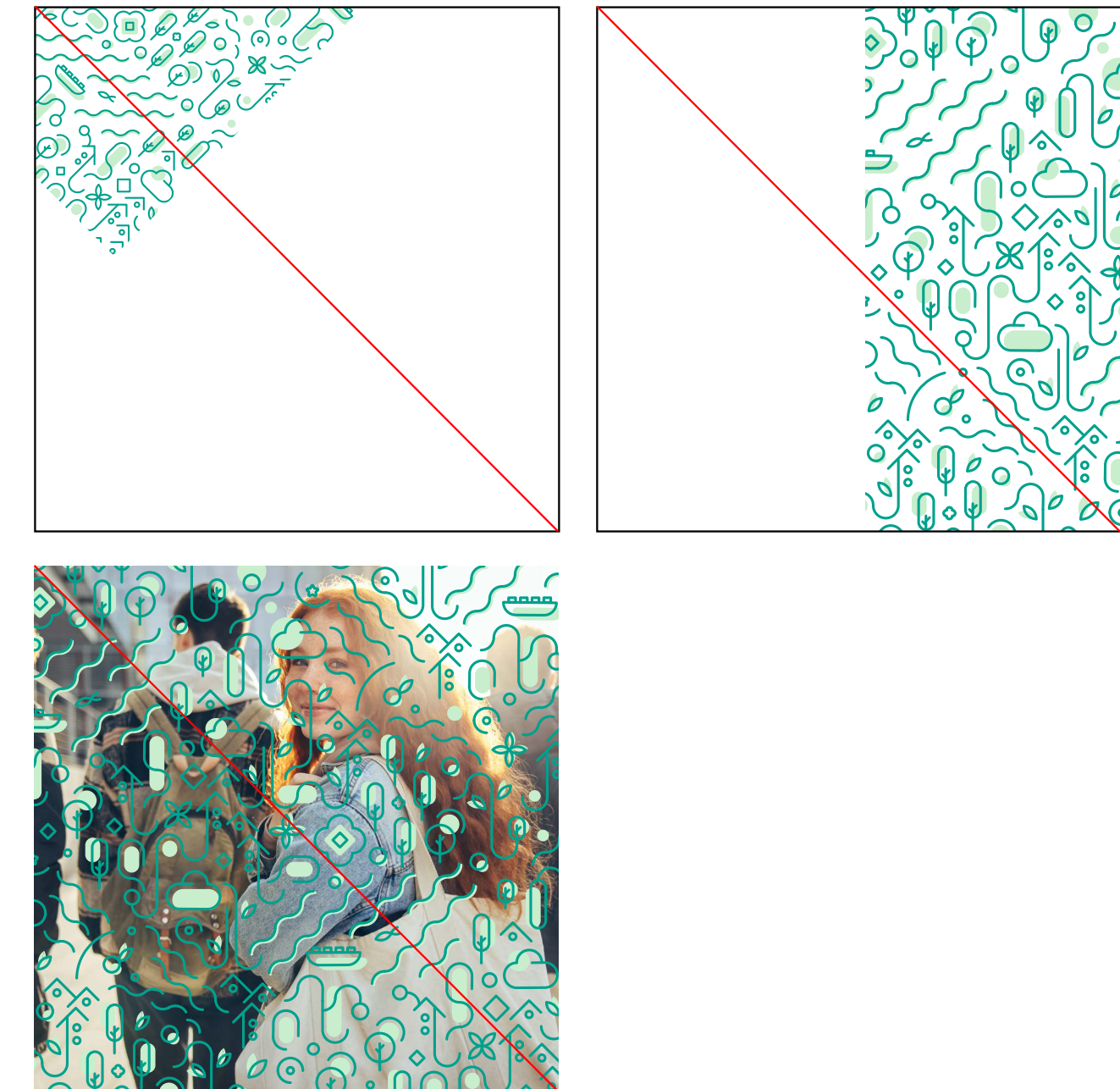
Varmista fyysisiä tuotteita tehdessä (kuten t-paidat, kangaskassit ja muut tekstiilit, sivu 32) aina materiaalin koko ja painovaatimukset. Ole tarvittaessa yhteydessä painotaloon sekä mainostoimistoon.

Kuvion muokkaus tulee aina tehdä siihen soveltuvalla ohjelmalla, kuten Adobe Illustrator.

Sallitut käyttötavat



Kielletyt käyttötavat

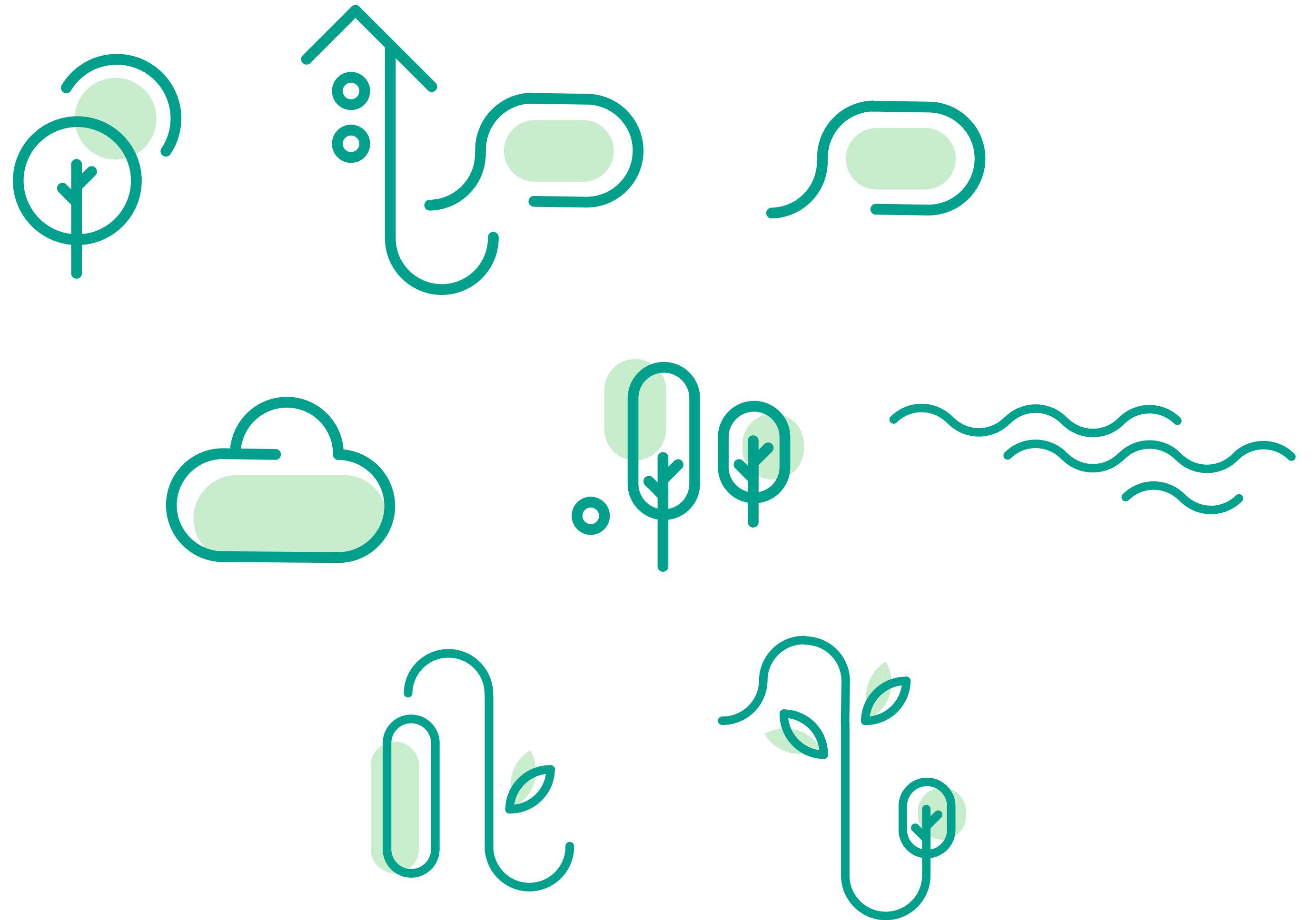


Muut graafiset elementit

Sivulla 18 esitetystä piirroskuviosta voi irroittaa yksittäisiä elementtejä ja käyttää niitä suunnittelussa.

Ohessa on esitetty muutamia esimerkkikuvioita. Pyri pitämään elementtien määrä suhteellisen pienenä.

Elementtejä voidaan käyttää kaikissa määritetyissä väreissä sekä valkoisena kuvan päällä.



Vaakuna

Vaakuna on Utajärven kunnan virallinen tunnus.

Vaakunaa käytetään tarkkaan harkituissa kunnan virallisissa tai erityisen juhlavissa yhteyksissä, kuten kunnanhallituksen ja kunnanvaltuuston asiakirjoissa sekä henkilökohtaisissa, kauan säilytettävissä asiakirjoissa, kuten kunniakirjoissa. Vaakunan käytöstä päättää kunnanjohtaja.

Vaakunan yhteydessä ei käytetä osoite- tai muita yhteystietoja, sillä vaakuna kuvaa kuntaa kokonaisuutena. Vaakunan yhteydessä käytetään tekstiä Utajärven kunta.

Vaakunaa ei koskaan käytetä yhdessä logon kanssa.



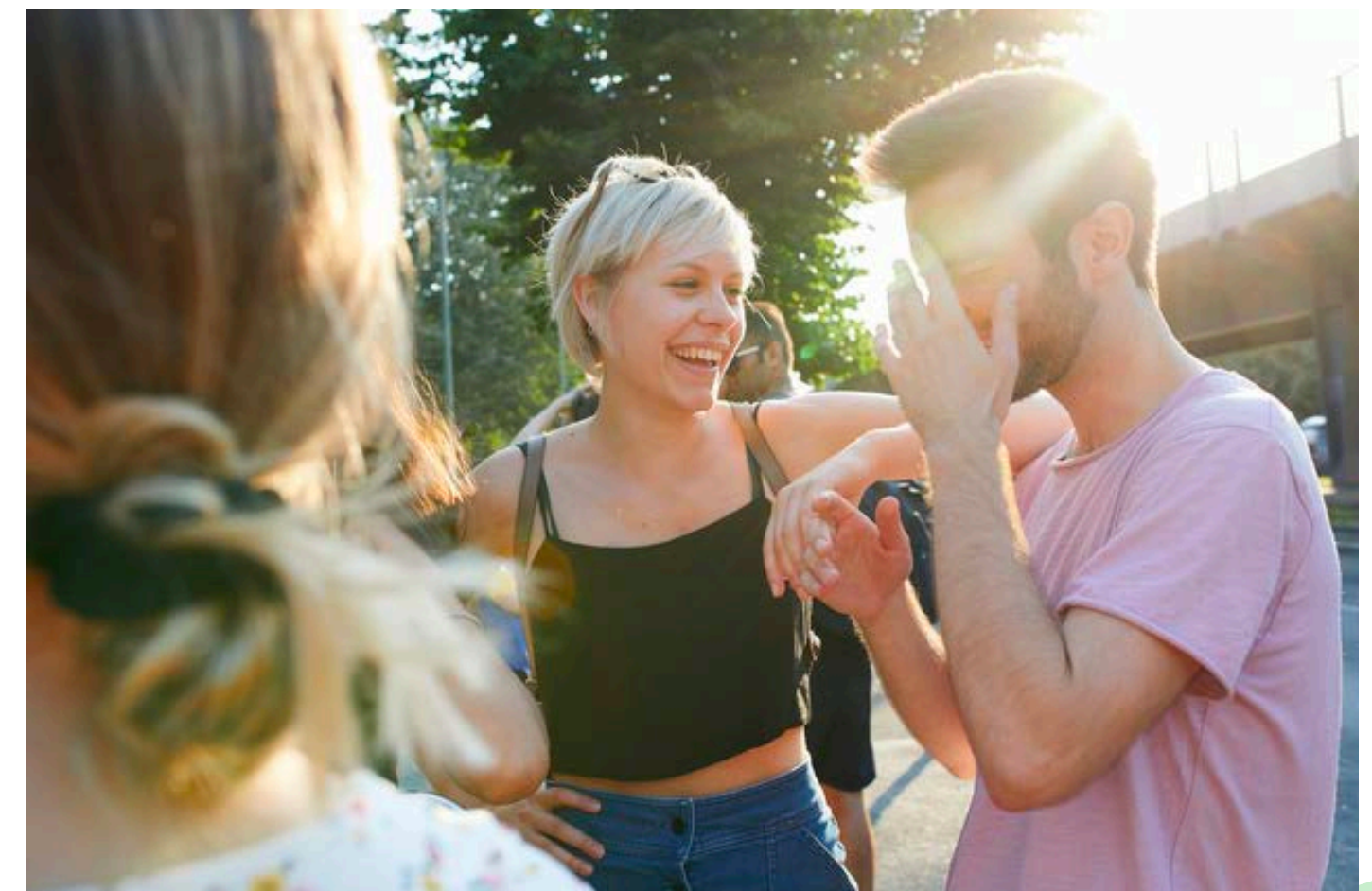
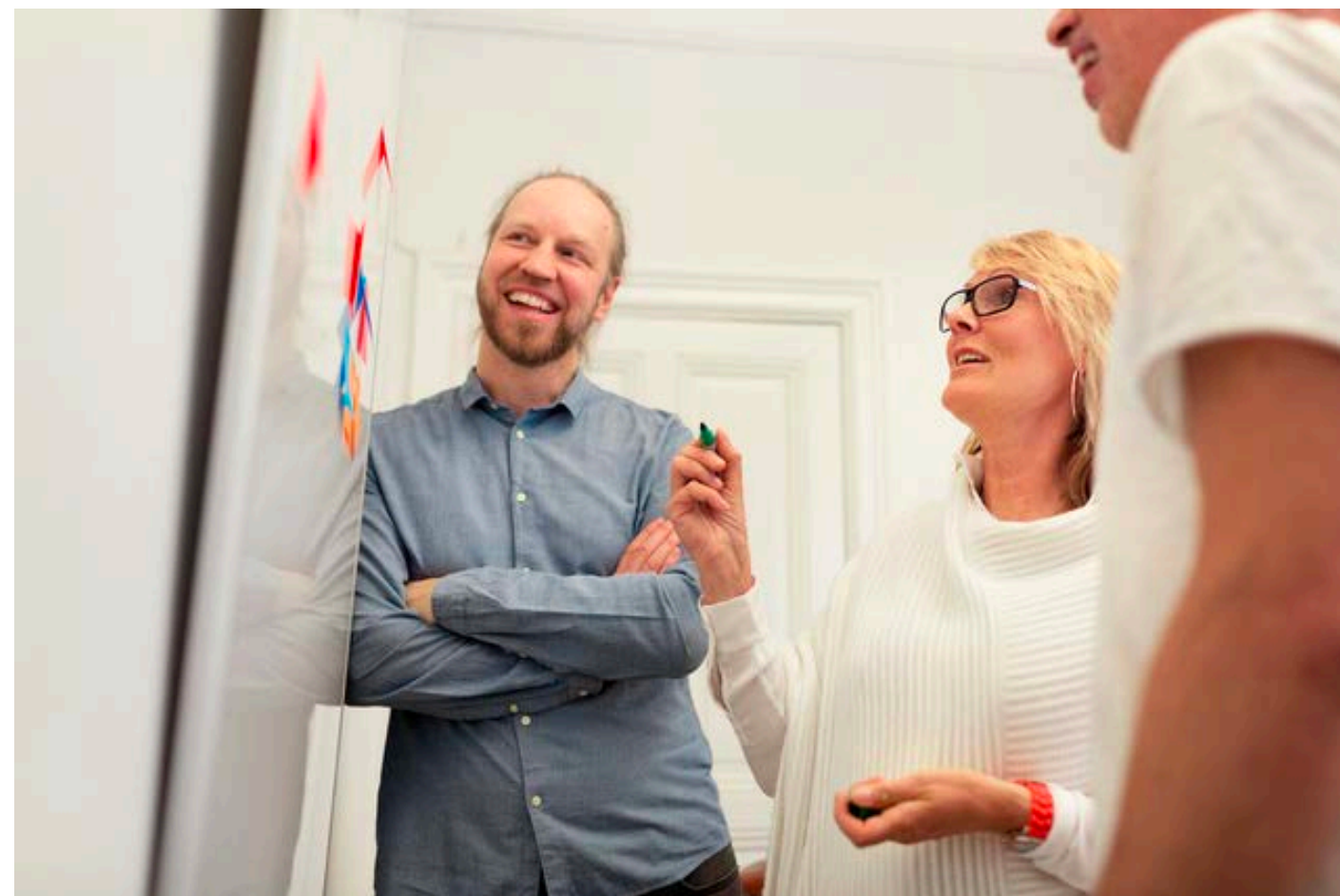
Kuvat

Tässä osiossa kerrotaan valokuvien käytöstä ja niiden tyylistä. Ohjeet pätevät sekä uusia valokuvia otettaessa sekä valokuvien valitsemisessa mainoksiin ja muihin materiaaleihin.

Kuvien käyttö ja tyyli

Kuvissa on hyvä näkyä brändikonseptin mukaista "virtaa". Eli kuvissa voi olla tekemistä, iloa, vuorovaikutusta ja aitoutta.

Mukava on jos kuvissa olisi ihmisiä, ei pelkkää maisemakuvaa vaikka niillekin on oma paikkansa. Ihmiset luovat kuvaa aktiivisuudesta ja vuorovaikutuksesta, emme halua antaa kuvilla staattista ja paikalleen jäməhtänyttä mielikuvaa.



Kuvien aitous

Tilannekuvia ottaessa ja niitä käytettäessä missä tahansa taitossa on tärkeä ajatella, voisiko tämä olla todellinen tilanne utajärveläisestä elämänmenosta. Kuviin haetaan aitoja tilanteita ja aidon näköisiä ihmisiä, ei ”amerikkalaista kiiltokuvaa”.



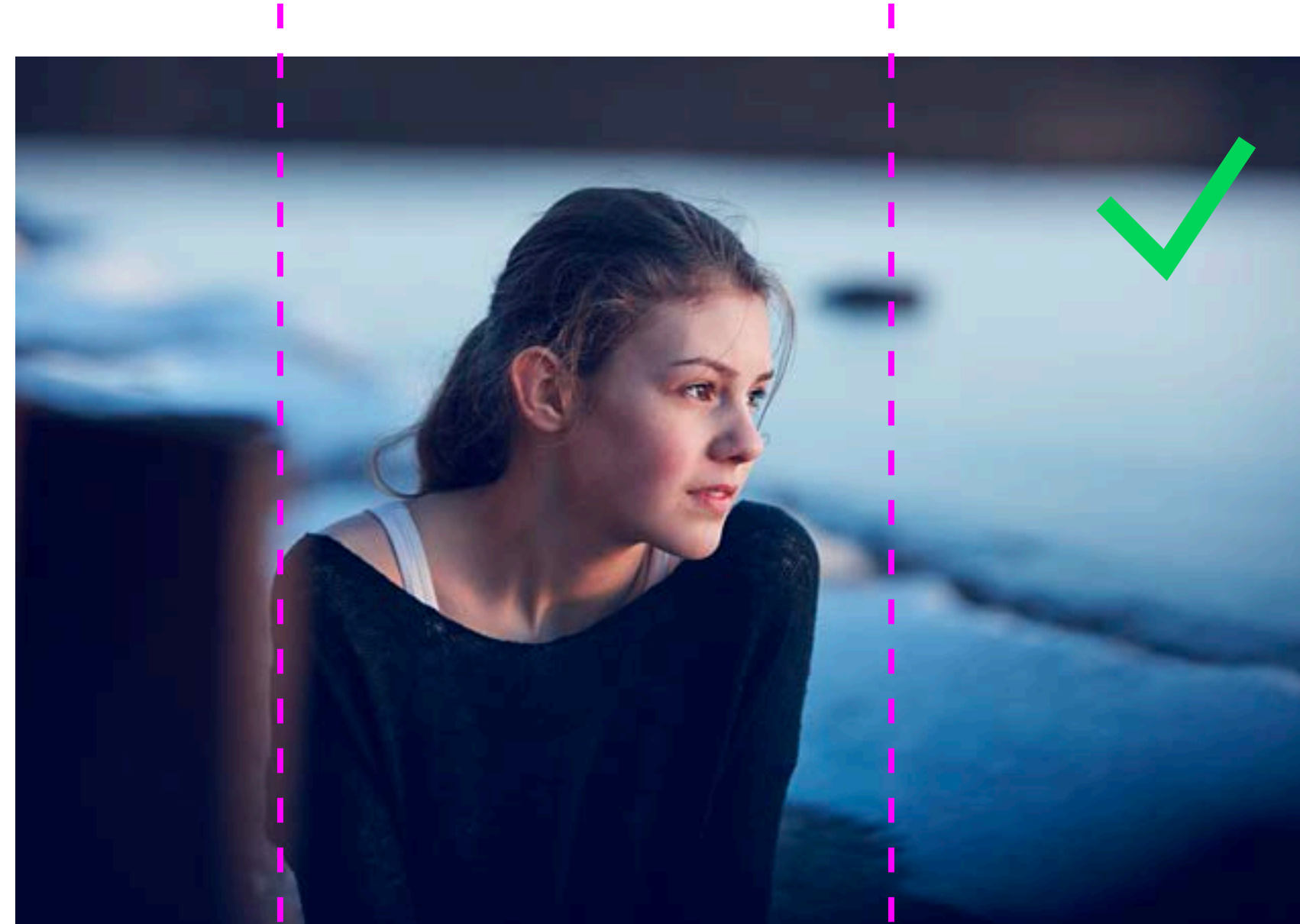
Kuvien rajausta

Koska kuvia käytetään eri ympäristöissä (esim. responsiiviset web-sivut) kuvaoriginaaleista tarvitaan riittävän väljät rajaukset.

Parhaassa tilanteessa samasta kuvasta saa suoraan pystyversion (esim. pystymobiiliin).

Väljä rajausta mahdollistaa myös tekstien asettelun kuvan päälle kun kuvia hyödynnetään mainoksissa.

Suosi siis kuvia valitessa väljää rajausta. Tiukkoja rajauksia ei kuitenkaan ole erikseen kielletty. Mieti kuvia valitessa missä kaikkialla kuvaa tullaan käyttämään.



Kuvien syväterävyys

Etenkin ihmiskuvissa kuviin saa tunnelmaa hyödyntämällä syväterävyyttä taustaa sumentamalla. Lisäksi ihmiset erottuvat taustasta ja tausta luo rauhallisen paikan teksteille. Toki tässä on käytettävä tapauskohtaista harkintaa, esim. maiseman ollessa oleellinen osa kuva-aihetta.



Kuvien sävy

Sävyiltään kuvat olisi parempi olla rauhallisia ja jopa hieman maanläheisiä, jotta kuvat toimisivat muun grafiikan kanssa mainoksissa.

Vältetään siis valtavaa värien kirjoa kuvissa, ellei kuva-aihe nimenomaan sitä vaadi.

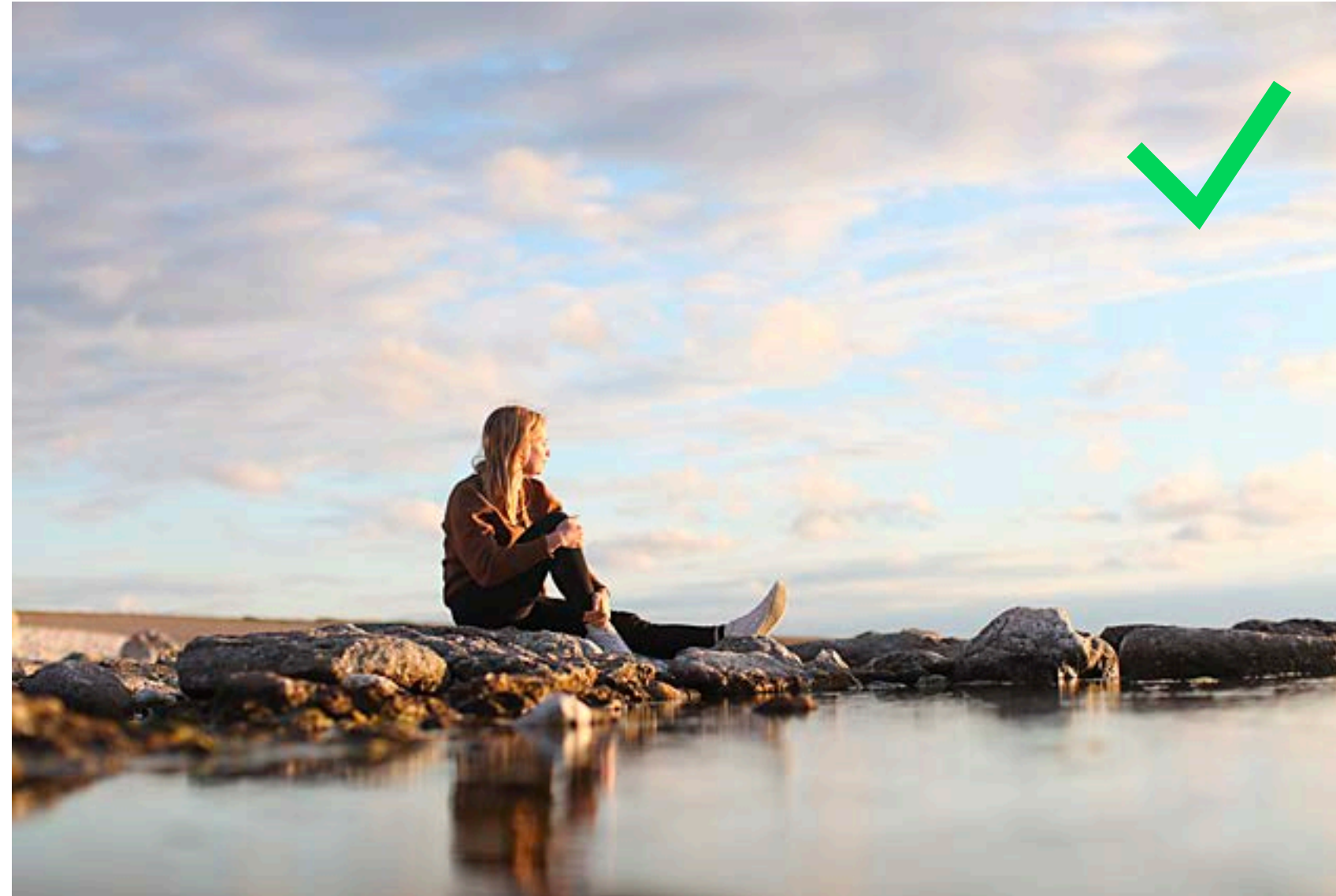
Kuvan värien saturaatiota voi kuvankäsittelyllä jopa hieman vähentää rauhallisen sävy maailman varmistamiseksi.



Kuvakulmat

Kuviin saa mielenkiintoa kuvakulman valinnalla.

Kuvaustilanteissa kannattaa siis käyttää hetki aikaa mielenkiintoisten näkymien esittämiseen.



Ilmeen soveltaminen

Tässä osiossa esitetään esimerkein miten ilmettä voi soveltaa erilaisissa markkinointimateriaaleissa.



Lehtimainokset



Utajärvi.
VIRTAA

Oulujoen äärellä kasvaneena, meissä on aina virtaa hieman muita enemmän.

Tule hakemaan virtaa.



Utajärven talvirieha

Urheilukentän ympäristö
5.2. klo 11.30-14.00

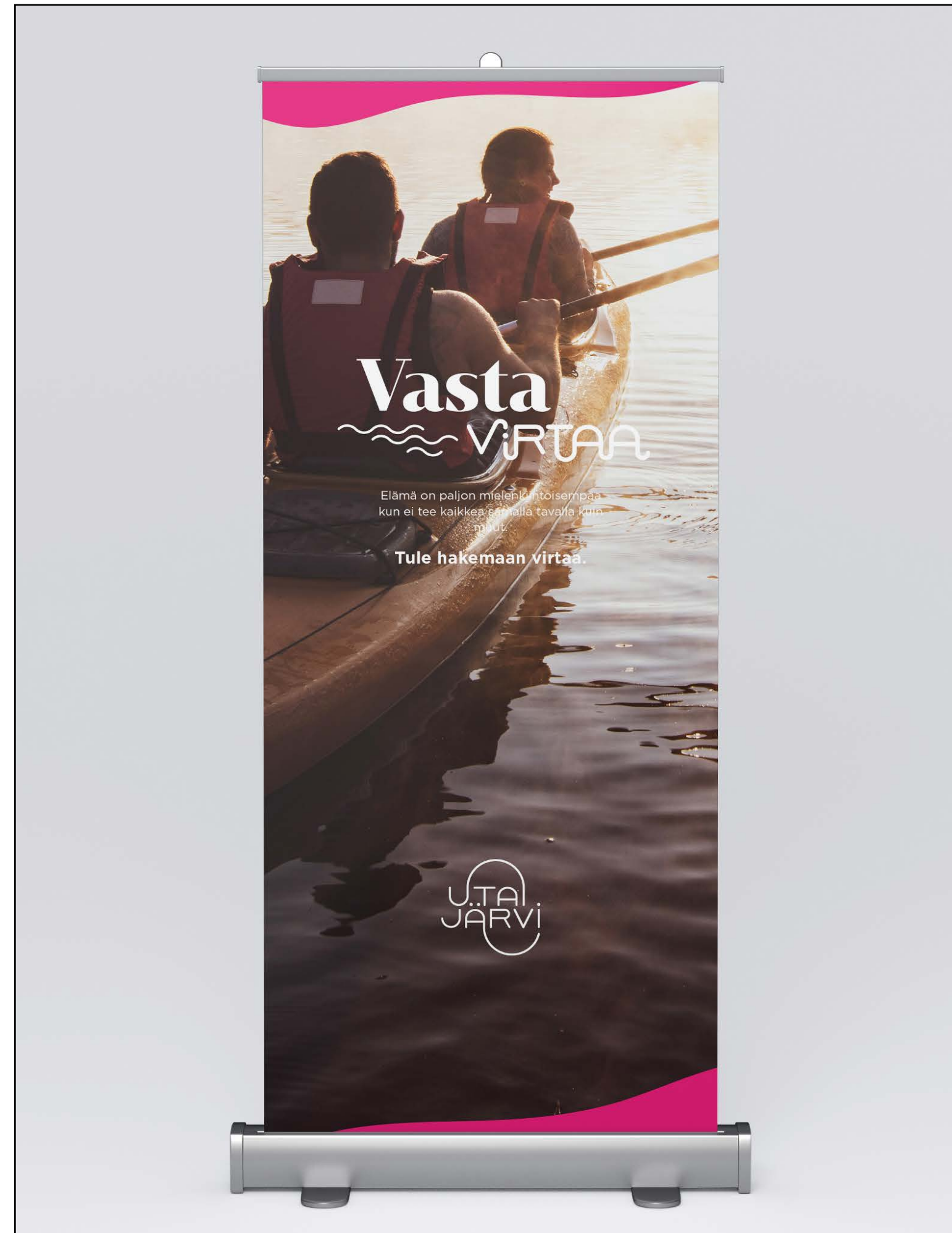
OLÄTKÄÄ
NIAJELUA JA ALPAKOITA
POHIIHDOT
PPARIRATA JA MUUTA
UHAA LAPSILLE
TUHAHMOJA
NGIN KYLÄSEURAN
YJÄISET

LAHTUMAN JÄRJESTÄÄ
nvointipalvelut, 4H, Seurakunta, Järvikylän kyläseura, Sangin
seura, Utajärven urheilijat, OP Utajärvi

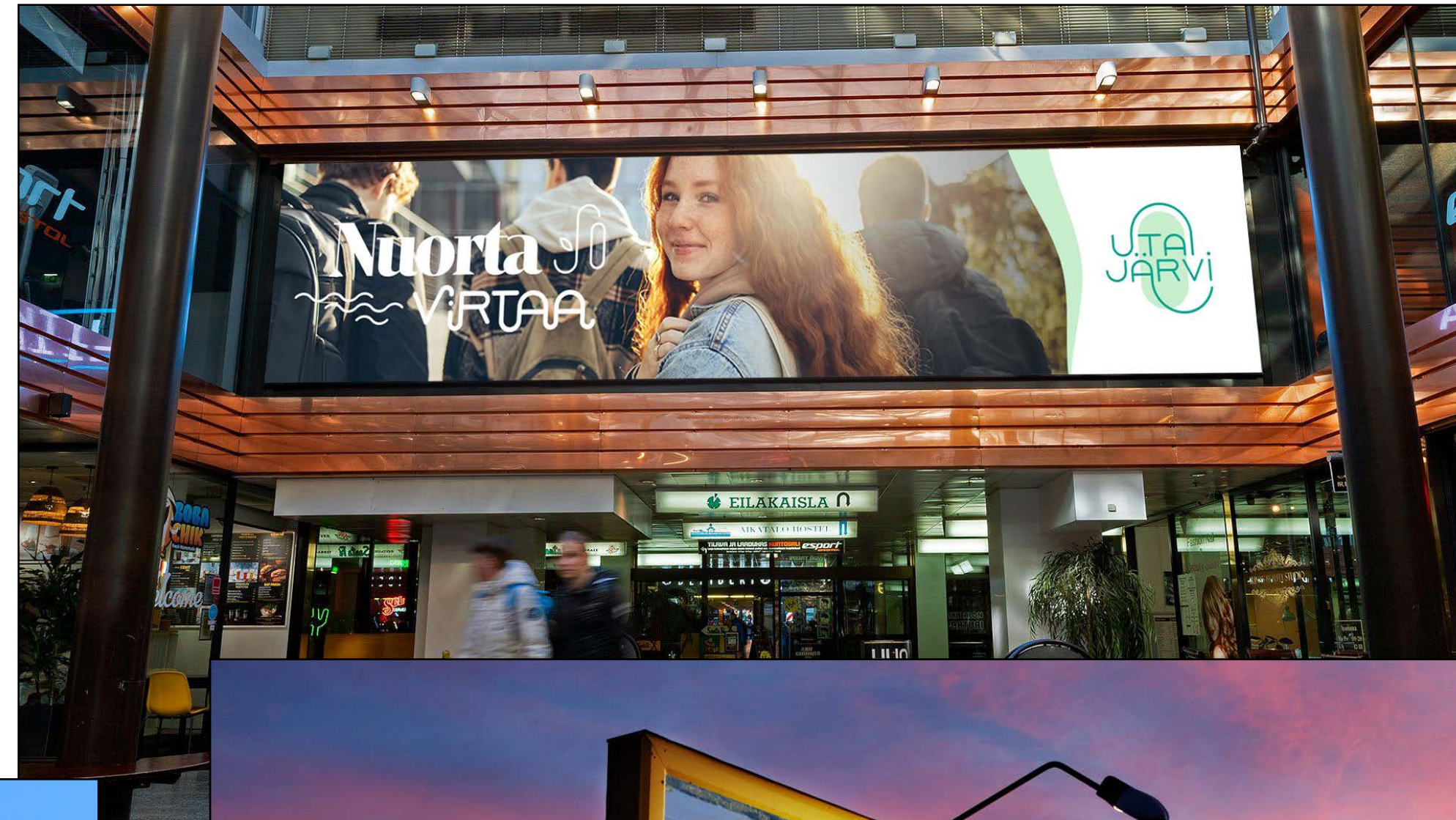
**KEITTO-
TARJOILU**
VAPAAEHTOINEN MAKSU
TERVETULO!

U.TA
JARVI

Roll-upit



Digi- ja ulkomainonta



Bannerimainonta



200x600px



300x300px



980x400px



468x400px




300x250px


Facebook

facebook

Sähköposti tai puhelin Salasana Kirjaudu sisään Unohditko tilisi?




Pohjoista VIRTAA



Utajärven kunta
1,5 t. tykkäystä • 1,6 t. seuraajaa

Julkaisut Tietoja Reels Kuvat Videot

Esittely
Kehittyvä, rinnalla kulkeva, aikaansaava ja omanlainen.
Utajärvi - Virtaa.

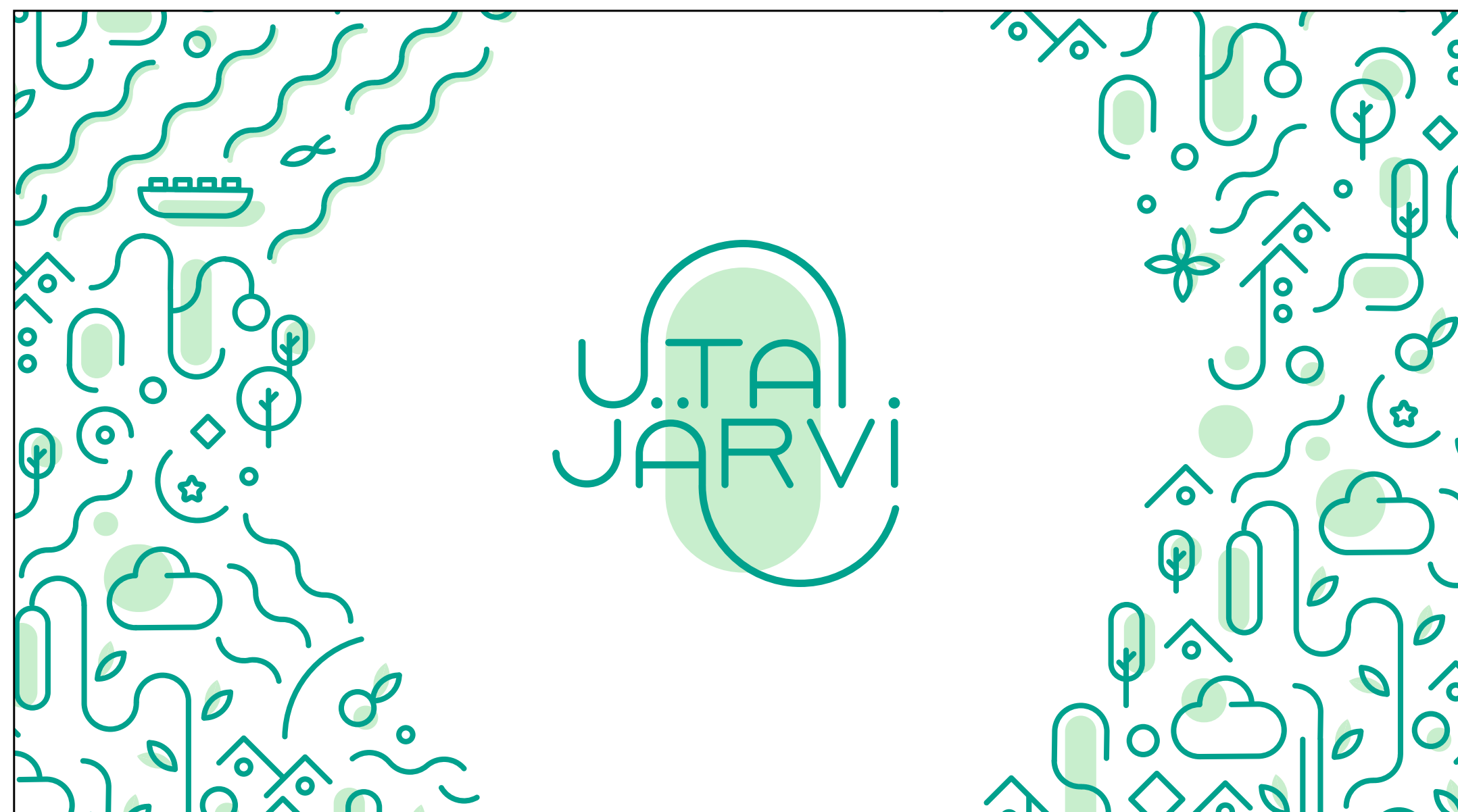
Utajärven kunta
1 t. · 

2006-2009
SYNTYMEET

Fyysiset tuotteet



Käyntikortit



Powerpoint-esitykset






Esityksen otsikko
ALAOTSIKKO



Otsikkopohja kuvalla

Otsikkopohja värillä



Perussivupoja

- Lisää tekstiä tähän
- Lisää tekstiä tähän
- Lisää tekstiä tähän
- Lisää tekstiä tähän
- Lisää tekstiä tähän
- Lisää tekstiä tähän

Viralliset ilmoitukset

Virallisissa ilmoituksissa (kuten kokouskutsut ja kuulutukset) käytetään pelkästään kunnan vaakunaa yhdessä "Utajärven kunta" tekstin kanssa.

Pääsääntöisesti vaakuna sijoitetaan taittopinnan vasempaan ylänurkkaan.

Ilmoituksissa otsikoiden kirjaisimena käytetään Calibri Bold ja leipäteksteissä Calibri Light.



Utajärven kunta

VALTUUSTON KOKOUSKUTSU

Utajärven valtuuston kokous pidetään koulun auditoriossa/Teams-kokouksena 14.11.2024 klo 18.00

Kokouksen tarkastettu pöytäkirja pidetään yleisesti nähtävänä kunnan verkkosivuilla tarkastuksen jälkeen.

Kokouksessa käsitellään seuraavat asiat:

- 64 § Kokouksen avaus
- 65 § Kokouksen laillisuus ja päätösvalta
- 66 § Pöytäkirjantarkastajien valinta
- 67 § Kaavoituskatsaus 2024
- 68 § Rakennusvalvonnan taksat 2025 alkaen
- 69 § Vuokratyöyhtiöiden neljännesvuosikatsaus 30.9.2024
- 70 § Talousarvion neljännesvuosikatsaus 30.9.2024
- 71 § Utajärven kunnan kotoutumishjelma 2025-2028
- 72 § Kiinteöpakolaisten vastaanottamisesta luopuminen
- 73 § Arviointikertomus 2023
- 74 § Tuloveroprosentin määrääminen vuodelle 2025
- 75 § Kiinteistöveroprosentin määrääminen vuodelle 2025
- 76 § Utajärven kunnan ratkaisuvallan pidättäminen kunnallisveron ja kiinteistöveron vapauttamista koskeissa asioissa
- 77 § Kokouksessa jätetyt aloitukset tai mahdolliset kysymykset kunnanhallitukselle

Utajärvellä 7.11.2024

KAI SAVOLAINEN

puheenjohtaja



Utajärven kunta

KUULUTUS

Utajärven kunta julistaa paikallisten yhdistysten ja seurojen haettavaksi Hyvinvointipalveluiden, kulttuuri-, nuoriso- ja liikuntapalveluiden budjeteista maksettavaksi avustukset:

Yleisavustukset

Haku aika päättyy 15.12.2024 klo 15.00. Yleisavustukset haetaan tarkoitukseen tehdyllä hakulomakkeella. Vuoden 2024 aikana myönnettyjen yleisavustusten käyttötilitykset on jätettävä 30.4.2025 klo 15.00 mennessä.

Kohdeavustukset

Myönnetään yksittäisiin yhdistysten tai yksityisten henkilöiden järjestämiin tapahtumiin ja tilaisuuksiin. Haetaan jatkuvassa haussa tammikuusta joulukuun loppuun saakka. Yksityiset henkilöt hakevat kohdeavustusta aina etukäteen. Kuluja korvataan kuitteja vastaan.

Tapahtuma-avustukset

Myönnetään viranhaltijapäätöksellä alueellisesti ja/tai imagollisesti merkittävän tapahtuman järjestämiseen. Avustusta voidaan hakea/myöntää tapahtuman kehittämiseen, laajentamiseen ja taloudellisen riskin pienentämiseen. Tapahtuma-avustuksen saaminen edellyttää väh. 3 kk ennen tapahtuman toteutusaikaa yhteydenottoa kunnan kulttuurituottajaan.

Hakemukset liitteineen sekä yleisavustuksen käyttötilitys liitteineen on toimitettava määräaikaan mennessä. Avustukset haetaan Utajärven kunnan Sähköisen asiointipalvelun kautta: <https://asiointi.utajarvi.fi>. Lisätietoja antaa kulttuurituottaja Antti Viitala puh. 040 643 0920.

KUULUTUS

Mustikkakankaan asemakaavan laajennus ja päivitys

Utajärven valtuusto on kokouksessaan 3.10.2024 hyväksynyt Mustikkakankaan asemakaavan laajennuksen §57 ja päivityksen §58. Kuulutus on julkaistu kunnan verkkosivuilla 8.10.2024.

Utajärvellä 8.10.2024

Utajärven kunnanhallitus

